

## „Oreo” NYEREMÉNYJÁTÉK RÉSZVÉTELI ÉS JÁTÉKSZABÁLYZATA

### 1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE

Az „Oreo” elnevezésű nyereményjáték („Játék”) szervezője a **Mondelez Europe Services GmbH Magyarországi Fióktelepe** (székhely: 1117 Budapest, Neumann János utca 1. E. ép. IV. em.) („Szervező” „Adatkezelő”).

A Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező által megbízott ügynökség, a **HPS Experience Kommunikációs Szolgáltató Korlátolt Felelősségű Társaság** (székhely: 2310 Szigetszentmiklós, Szivárvány utca 2. fszt; postai cím: 1054 Budapest, Hold utca 27. 3. em. e- mail: oreo@hpsdigital.hu) („Lebonyolító” „Adatfeldolgozó”) látja el.

### 2. A JÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

2.1 A Játék nyelve magyar. A Játékban kizárólag magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, valamint érvényes hatósági személyazonosító okmánnyal rendelkező, 18. életévét betöltött, a jelen részvételi-, és játékszabályzatban (a „**Játékszabályzat**”) meghatározott kizárt személyek körébe nem eső, cselekvőképes természetes személy, illetve METRO áruházak esetében plusz feltételként METRO kártyával rendelkező, vagy METRO nyílt napokon vásárló személy (a „**Játékos**”) vehet részt, aki a Játék 3. pontban írt időtartama alatt

- vásárol **bármely magyarországi üzletben kiskereskedelmi forgalmazás keretében, vagy METRO áruházról** legalább egy darab Oreo terméket (a „**Termék**”) ellátogat a [www.nyerjazoreoval.hu](http://www.nyerjazoreoval.hu) domain alatti weboldalra (a „**Weboldal**”) és
- megadja valós személyes adatait (teljes név, e-mail cím) (a „**Regisztráció**”), a megfelelő mező bejelölésével elfogadja a Játékszabályzatban írt valamennyi feltételt, és hozzájárul az adatainak a Játékkal összefüggő – a Játékszabályzatban írtak szerinti – kezeléséhez, majd
- a Regisztrációja alatt a Weboldalon feltölti a Termék vásárlását igazoló blokkon található AP kódot, METRO áruház esetén, a számlán baloldalt felül található teljes számlaszámot, feltölti a vásárlás időpontját, METRO áruház esetén a számla dátumát és időpontját.  
Blokk és számla a továbbiakban együttesen: „**Blokk**”, míg AP kód és számla száma a továbbiakban együttesen: „**Kód**”.

(a feltöltött Kód, megvásárolt Termék kipipálása és a vásárlás időpontjának feltöltése együttesen: „**Pályázat**”).

**Egy Játékos tetszőleges számú Pályázatot nyújthat be a Játékba. Egy Blokk egy Kódot tartalmaz, függetlenül a vásárolt Termékek számától, így egy Blokk egyetlen Pályázatként regisztrálható kizárólag.**

2.2 Minden Játékos köteles a Játék végét követő **90 (kilencven) napig** sértetlenül, és jól olvasható módon **megőrizni – nem csak a nyertes, hanem az összes Pályázatként benyújtott - 2.1. pontban meghatározott megvásárolt Termék vásárlását igazoló Blokkot, tekintettel arra, hogy a kieső nyertes helyére új nyertes léphet a sorsolást követően a Játékszabályzatban foglaltak szerint.** Nyertes Pályázat esetén a nyertes Játékos köteles e-mailen a Lebonyolító részére megküldeni a nyertes Blokkot az 5. pontban foglaltak szerint, amely a nyeremény átvételének előfeltétele.

Lebonyolító kizárólag azokat a Blokkokat fogadja el, amelyen a vásárolt, 2.1. pontban megjelölt Termék egyértelműen beazonosítható módon feltüntetésre került, továbbá a Blokkon feltüntetett vásárlás időpontja a 3. pontban megjelölt időtartam alá esik. Amennyiben a Blokkon a Termék megnevezés helyett „gyűjtő” megnevezés szerepel, akkor a Blokkot nem áll módunkban elfogadni.

- 2.3 Amennyiben a Játékos nem tudja bemutatni a Pályázatként feltöltött összes Blokkot és köztük a nyertes Kódot tartalmazó Blokkot, úgy Lebonyolító a Játékost kizárja a Játékból.
- 2.4 Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek.
- 2.5 Lebonyolító a nem valós adatokat megadó résztvevőket kizárja a Játékból.
- 2.6 Egy Játékos, csak egy e-mailcímmel vehet részt a Játékban: kizárólag egy e-mail címmel regisztrálhat, és kizárólag arról az e-mailcímről jogosult Pályázatot feltölteni. Azon Játékost, aki az e-mailcímről vonatkozó jelen szabályt megszegi, Lebonyolító kizárja a Játékból.
- 2.7 Lebonyolító kizárólag azokat a Pályázatokat tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok saját adataik megadásával küldenek be a Játékba. Amennyiben a Játékos nem saját e-mail címet vesz igénybe, a Játékkal kapcsolatos, e-mail fiók használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban Szervező, valamint Lebonyolító mindennemű felelősségét kizárja.
- 2.8 A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn illetve Lebonyolítón kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.
- 2.9 A Pályázatokat a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Lebonyolító megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárja.
- 2.10 A Játékból ki vannak zárva a Szervező, a Lebonyolító valamint a Játék szervezésében részt vevő egyéb harmadik személyek munkavállalói és mindezen személyek Ptk. 8:1. § (1) bek. 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.
- 2.11 A Játékból kizárásra kerülnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban vesznek részt a Játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen Játékosoknak minősülnek például, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket.
- 2.12 Lebonyolító fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mailcímek, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a Játékból.

### **3. A JÁTÉK IDŐTARTAMA**

A Játék **2020. szeptember 28. napján 00 óra 00 perc 00 másodperctől 2020. október 25. napján 23 óra 59 perc 59 másodpercig** tart.

A Játék kezdő időpontja előtt, illetve záró napja után beérkezett Pályázatokat a Lebonyolítónak nem áll módjában érvényes Pályázatként elfogadnia.

### **4. A JÁTÉK MENETE**

- 4.1 A Játék során a Játékos feladata, hogy a Játék 3. pontban meghatározott időtartama során vásároljon bármilyen, a jelen Játékszabályzat 2.1. pontjában felsorolt Terméket, a Weboldalon elvégezze a Regisztrációt, és ugyanezen időtartam alatt és a Pályázatát feltöltsse a Weboldalra.

A Kódot a Játékos az alábbi módok egyikével tudja feltölteni:

- a Kód fotóját képként feltölti, vagy
- manuálisan írja be a Kódot.

A Játékos őrizze meg az összes Pályázatként feltöltött Blokkot beleértve a nyertes Blokkot a Játék teljes időtartama alatt, valamint a Játék lezárását követő 90 (kilencven) napig sértetlenül, és jól olvasható módon, tekintettel arra, hogy a kieső nyertes helyére új nyertes léphet a sorsolást követően a Játékszabályzatban foglaltak szerint.

## 4.2 Napi nyeremények

### 4.2.1. Napi nyeremények nyerő időpontjai, és a napi nyeremény típusa

4.2.1.1 Lebonyolító a Játék kezdő időpontját megelőzően **2020. szeptember 23. napján 14 óra 00 perckor** Lebonyolító a 1122 Budapest, Magyar Jakobinusok tere 4/B. szám alatti közjegyzői irodában a Játék teljes időtartamának tekintetében **összesen 28+28 db (huszonnyolc-huszonnyolc darab) nyerő időpontot sorsol ki oly módon, hogy a Játék minden egyes napjára két időpont essen. Minden Játék napra eső két időpont közül az egyik időponthoz az egyik típusú napi nyeremény (továbbiakban: Napi Nyeremény1), míg a másik időponthoz a másik típusú napi nyeremény (továbbiakban: Napi Nyeremény2) tartozik, azaz az időpontokhoz tartozó napi nyereményt a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással sorsolja ki Lebonyolító.**

4.2.1.2 A napi nyereményeket a Játékszabályzatnak mindenben megfelelő azon Játékosok nyerhetik meg, akik a napi nyereményekre vonatkozóan előre meghatározott **adott nyerő időpontban vagy az azutáni legkorábbi időpillanatban** (óra, perc, másodperc) **elsőként küldenek be érvényes Pályázatot** a 2.1. pontban írtak szerint. Amennyiben több Játékos másodpercre azonos időpontban küld be érvényes Pályázatot, Lebonyolító azt a Játékost tekinti nyertesnek, akinek Pályázatát a számítógépes szerver sorrendben elsőként dolgozza fel.

4.2.1.3 A nyerő időpontok meghatározása **közjegyző jelenlétében** a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással történik. A Lebonyolító a sorsolásról jegyzőkönyvet vesz fel, amelyet a sorsoláson jelen lévő közjegyző aláírásával hitelesít. A sorsolásról felvett jegyzőkönyvet Lebonyolító elzárt helyen őrzi és gondoskodik arról, hogy annak tartalmát a Játék lezárásáig senki se ismerhesse meg. A nyerő időpontok a Játék végeztével bárki által szabadon megtekinthetők, előzetes időpont egyeztetés után a Lebonyolító székhelyén a Játék végétől számított 90 (kilencven) naptári napon belül.

4.2.1.4 Amennyiben a nyertes Játékos Pályázata a jelen Játékszabályzatban meghatározott bármely okból kizárásra kerül, Lebonyolító a 4.2.1.1. pontban meghatározott nyerő időpontot követően másodikként beküldött Pályázat beküldőjét választja nyertesnek az adott napi nyeremény tekintetében.

### 4.2.2 Napi Nyeremény1 és Napi Nyeremény2

A Játék időtartama során minden Játék napon 2 db (két darab) napi nyeremény kerül kiosztásra. A Játék napra eső egyik időponthoz a Napi Nyeremény1, míg a másik időponthoz a Napi Nyeremény2 tartozik.

#### Napi Nyeremény1:

- **PLAYIT Store vásárlási utalvány 25.000,- Ft (huszonötezer forint) értékben, amely beváltható a PLAYIT Store üzleteiben (weboldalon nem!). Az utalványok 2021. április 30. napjáig válthatók be.**

#### Napi Nyeremény2:

- **BP Shop vásárlási utalvány 25.000,- Ft (huszonötezer forint) értékben, amely kizárólag a [www.bpsshop.hu](http://www.bpsshop.hu) weboldalon váltható be (üzletekben nem!). Az utalványok 2021. november 25. napjáig válthatók be.**

**Egy Játékos összesen 3 darab napi nyereményre lehet jogosult. Amennyiben olyan Játékos Pályázata nyer, aki már megnyert 3 db (három darab) napi nyereményt, helyette a nyerő időpontot követő legközelebbi időpillanatban beküldött Pályázat beküldője lesz a nyertes az adott napi nyeremény tekintetében.**

A napi nyeremény más nyereményre át nem váltható, és másra át nem ruházható.

### **4.3 Heti nyeremények**

#### **4.3.1. Heti nyeremények nyerő időpontjai**

- 4.3.1.1 **Lebonyolító a Játék kezdő időpontját megelőzően 2020. szeptember 23. napján 14 óra 00 perckor** Lebonyolító a 1122 Budapest, Magyar Jakobinusok tere 4/B. szám alatti közjegyzői irodában a Játék teljes időtartamának tekintetében **összesen 4 db (négy darab) nyerő időpontot sorsol ki oly módon, hogy a Játék minden egyes hetére egy időpont essen.**
- 4.3.1.2 A heti nyereményeket a Játékszabályzatnak mindenben megfelelő azon Játékosok nyerhetik meg, akik a heti nyereményekre vonatkozóan előre meghatározott **adott nyerő időpontban vagy az azutáni legkorábbi időpillanatban** (óra, perc, másodperc) **elsőként küldenek be érvényes Pályázatot** a 2.1. pontban írtak szerint. Amennyiben több Játékos másodpercre azonos időpontban küld be érvényes Pályázatot, Lebonyolító azt a Játékost tekinti nyertesnek, akinek Pályázatát a számítógépes szerver sorrendben elsőként dolgozza fel.
- 4.3.1.3 A nyerő időpontok meghatározása **közjegyző jelenlétében** a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással történik. A Lebonyolító a sorsolásról jegyzőkönyvet vesz fel, amelyet a sorsoláson jelen lévő közjegyző aláírásával hitelesít. A sorsolásról felvett jegyzőkönyvet Lebonyolító elzárt helyen őrzi és gondoskodik arról, hogy annak tartalmát a Játék lezárásáig senki se ismerhesse meg. A nyerő időpontok a Játék végeztével bárki által szabadon megtekinthetők, előzetes időpont egyeztetés után a Lebonyolító székhelyén a Játék végétől számított 90 (kilencven) naptári napon belül.
- 4.3.1.4 Amennyiben a nyertes Játékos Pályázata a jelen Játékszabályzatban meghatározott bármely okból kizárásra kerül, Lebonyolító a 4.3.1.1. pontban meghatározott nyerő időpontot követően másodikként beküldött Pályázat beküldőjét választja nyertesnek az adott heti nyeremény tekintetében.

#### **4.3.2 Heti nyeremény**

A Játék időtartama során minden Játék héten 1 db (egy darab) heti nyeremény kerül kiosztásra.  
**Heti nyeremény:**

- **PS4 Pro játékkonzol**

**Egy Játékos összesen 1 darab heti nyereményre lehet jogosult. Amennyiben olyan Játékos Pályázata nyer, aki már megnyert 1 db (egy darab) heti nyereményt, helyette a nyerő időpontot követő legközelebbi időpillanatban beküldött Pályázat beküldője lesz a nyertes az adott heti nyeremény tekintetében.**

A heti nyeremény más nyereményre át nem váltható, és másra át nem ruházható.

Napi Nyeremény1, Napi nyeremény2 és heti nyeremény együttesen a továbbiakban: Nyeremény.

## 5. NYERTESEK ÉRTESÍTÉSE, NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA

### 5.1 Értesítés a Nyeremények tekintetében:

- a Lebonyolító a nyertes időpontot követő 48 (negyvennyolc) órán belül a Nyertesek fül alatt a Weboldalon közzéteszi az adott időpont nyertesét (teljes név, nyertesség ténye), valamint
- Lebonyolító a Játékos Regisztrációja során megadott e-mail címére megküldött elektronikus üzenetben (e-mailben) is tájékoztatja a nyertes Játékost (**ezen e-mail az „Értesítés”**).

Amennyiben nem nyert a Pályázat:

a Pályázat feltöltését követően azonnali üzenetet kap erről a Játékos.

### 5.2 **A nyertes Játékos az [oreo@hpsdigital.hu](mailto:oreo@hpsdigital.hu) e-mail címen köteles az Értesítés kézhezvételét követő 5 (öt) munkanapon belül visszaigazolni az Értesítést, benne elküldeni a nyertes Kódot tartalmazó Blokk fotóját jól látható - Kódot, vásárlás dátumát és a Terméket kivehető - módon, és heti nyeremény esetében megadni a magyarországi szállítási címét, illetve mobil telefonszámát.**

Amennyiben a nyertes a fenti határidőn belül az Értesítést nem igazolja vissza, vagy nem küldi el benne a nyertes Blokk fotóját jól látható - Kódot, vásárlás dátumát és a Terméket kivehető - módon, vagy heti nyeremény esetében nem adja meg a magyarországi szállítási címét, vagy mobil telefon számát, úgy a nyertes Játékos Pályázata kizárásra kerül, és Lebonyolító a Nyeremény esetében a meghatározott nyerő időpontokat követően másodikként beküldött Pályázat beküldőjét nevezi ki nyertesnek.

A fenti időtartam vonatkozásában a küldemény e-mailcímrre érkezése irányadó, nem annak feladási dátuma. Lebonyolító bármilyen okból kifolyólag jogosult a nyertes Játékostól a nyertes Játékos által feltöltött összes Pályázathoz tartozó Blokkot postai úton bekérni a Játék lezárását követő 90 (kilencven) napig. Amennyiben a Játékos nem tudja beküldeni a Pályázatként feltöltött Blokkokat, illetve a nyertes Kódhoz tartozó Blokkot, akkor elesik a Nyereményétől és az a nyerő időponthoz képest az azt követő második legközelebb álló időpontban feltöltött Pályázat Játékosára száll át.

- 5.3 A napi nyereményt Lebonyolító – a nyertes Játékos e-mailes visszaigazolását követően - e-mailen küldi ki a nyertes Játékos részére, míg a heti nyereményt DPD Hungária Kft. futárszolgálatának igénybevételével juttatja el a nyerteshez.
- 5.4 A nyertes Játékos köteles a Nyeremény átvétele tekintetében a Lebonyolítóval együttműködni. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertes Játékos nem tesz eleget, és így a Nyeremény átadása meghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem róható fel. A Szervező, illetve Lebonyolító a Nyeremény átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani.
- 5.5 Lebonyolító kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a Nyereményt azért nem lehet kézbesíteni vagy átadni, mert a Pályázatán feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen Játékszabályzatban írt személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt és a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

## 6. ADÓZÁS

A Nyereményekhez tartozó esetleges adófizetési kötelezettséget a Szervező viseli. Szervezőt a Nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli.

## 7. ADATVÉDELEM

- 7.1 A jelen Játékban történő részvétellel kapcsolatos adatszolgáltatás önkéntes a Játékos szabadon adott hozzájárulásán alapul. A Játékos bármikor kérheti az adatai törlését a jelen pontban

megadott elérhetőségeken, de ez nem érinti az azt megelőző jogszerű adatkezelést. Azok, akik a Játékban részt vesznek, tudomásul veszik és kifejezetten hozzájárulnak ahhoz, hogy

- a) Szervező, mint Adatkezelő és Lebonyolító, mint Adatfeldolgozó a megadott személyes adataikat a Játékkal összefüggésben, a Játék időtartama alatt az alábbi célokból kezelje, illetve feldolgozza:
  - teljes név: Játékos azonosítása, Regisztráció, és Nyeremény kézbesítése céljából
  - e-mail cím: Játékos azonosítása, Regisztráció, Játékos értesítése a Nyereményről, és a Nyeremény átadása során szükséges kommunikáció, illetve a napi nyeremény átadása céljából
  - magyarországi szállítási cím, mobil telefonszám: Nyeremény DPD Hungária Kft. futárszolgálatának igénybevételével történő kézbesítése céljából
  - Blokkon szereplő adat, vásárlási tétel: nyertesség igazolása céljából
  - vásárlás időpontja: Pályázat Játékszabályzatban foglalt megfeleléségének, illetve nyertesség tényének ellenőrzése céljából
- b) Szervező, mint Adatkezelő a nyertes Játékos nevét a [www.nyerjazoreoval.hu](http://www.nyerjazoreoval.hu) Weboldalon nyilvánosságra hozza az alábbi célból: nyertes Játékos biztos tájékoztatása a nyertességéről, amellyel elkerülhető az, hogy a Játékos azért nem értesül a nyertességéről, mert a levelezőrendszere levélszemét (spam) vagy promóció, esetleg egyéb almappákba helyezi el az Értesítést;
- c) részvételükkel minden tekintetben, kifejezetten elfogadják a Játékszabályzat minden rendelkezését.

A megadott adatok kezelője a Szervező. Az adatok feldolgozását a Szervező megbízásából a Lebonyolító végzi, mint Adatfeldolgozó.

A Játékosok Játék céljából kezelt adatait az Adatkezelő a Játék lezárását követő 90 (kilencven) napig kezeli és őrzi, ezen időpont elteltét követően bármely külön értesítés nélkül törli a nyilvántartásából.

Adatkezelő a Játék lezárását követő 90 (kilencven) nap eltelté előtt az alábbi esetekben törli a Játékos adatait:

- a Nyereményt a nyertes Játékos igazoltan átvette;
- a Játékos a 90 (kilencven) nap letelte előtt kéri az adatai törlését.

Adatkezelő az első esetben az igazolt átvételt követően, míg a második esetben a törlés iránti kérelem beérkezését követően törli a Játékos adatait.

Adatfeldolgozó az adatokhoz az Adatkezelő adatkezelési ideje alatt fér hozzá.

Adattárolás elektronikusan történik Lebonyolító 1054 Budapest, Hold utca 27. 3. em. címe alatt.

#### Adattovábbítás és adatok megismerése:

A személyes adatokat a Szervező, mint Adatkezelő, a Lebonyolító, mint Adatfeldolgozó, a – teljes név és nyertesség tekintetében - a [www.nyerjazoreoval.hu](http://www.nyerjazoreoval.hu) Weboldalt látogató felhasználók, heti nyeremény esetében - a teljes név, magyarországi szállítási cím és mobil telefonszám tekintetében - a DPD Hungária Kft., mint adatfeldolgozó ismerik meg.

A heti nyereményt nyert Játékosok tekintetében adattovábbítás:

- Teljes név, magyarországi szállítási cím, mobil telefonszám: **DPD Hungária Kft.** cégjegyzékszám: Cg.01-09-888141; adószáma: 13034283-2-41; székhelye: 1134 Budapest, Váci út 33. 2. emelet; e-elérhetősége: [dpd@dpd.hu](mailto:dpd@dpd.hu); képviselője: Czifrik Szabolcs (ügyvezető); tisztviselő: Dr. Soltész Gergő; adatvédelmi tisztviselő elérhetősége: [adatkezeles@dpd.hu](mailto:adatkezeles@dpd.hu) felé a nyeremény kézbesítése céljából (hozzáférés ideje: <https://www.dpd.com/hu/hu/adatvedelem/>).

- 7.2. Szervező szavatolja, hogy az adatkezelés mindenben a hatályos jogszabályi rendelkezések megtartásával történik.

A Szervező, mint Adatkezelő bármikor lehetőséget biztosít a Játékosnak arra, hogy tájékoztatást kérjen személyes adatai kezeléséről, kérje azok törlését, helyesbítését az alábbi címeken: HPS Experience Kft., postai cím: 1054 Budapest, Hold utca 27. 3. em.; e-mail cím: [oreo@hpsdigital.hu](mailto:oreo@hpsdigital.hu). Ezen kívül a Játékost megilleti a kezelt adatok adatkezelésére vonatkozó korlátozásának joga is. A Játékos a tájékoztatáshoz, adatainak törléséhez, helyesbítéséhez és a kezelt adatok adatkezelésére vonatkozóan a korlátozásához való jogát a vonatkozó jogszabályi rendelkezések

szerint gyakorolhatja. A Játékos az adatkezeléssel összefüggő panaszok, illetve jogainak megsértése esetén jogosult a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóság vizsgálatát kezdeményezni, illetve bírósághoz fordulni. Az Adatkezelő és az Adatfeldolgozó az adatkezelés során a vonatkozó jogszabályi előírások betartásával járnak el:

- Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóságnál (cím: 1125 Budapest, Szilágyi Erzsébet fasor 22/C.; postai cím: 1530 Budapest, Pf.: 5.; e-mail: [ugyfelszolgalat@naih.hu](mailto:ugyfelszolgalat@naih.hu); URL: <http://naih.hu>; telefon: +36 (1) 391 1400; fax: +36 (1) 391 1410; koordináták: É 47°30'56"; K 18°59'57")
- bíróságnál: a Polgári Perrendtartásról szóló 2016. évi CXXX. tv. illetékesség és hatáskör szabályai szerint a per tárgyától és a pertárgyértéktől függően az alperesi székhelyhez igazodó törvényszék vagy járás-, illetve kerületi bíróság előtt, vagy az Infotv. 23.§ (3) bek. alapján az érintett – választása szerint – a lakóhelye vagy tartózkodási helye szerint illetékes törvényszék előtt is jogosult a pert megindítani.

Játékosok adatkezeléssel kapcsolatos jogai:

- Hozzáférés (tájékoztatás): a Játékos jogosult arra, hogy tájékoztatást kérjen, a vele kapcsolatosan folytatott adatkezelésről, annak céljáról, a kezelt adatokról, kezelt adatok esetleges továbbításáról, adatkezelés idejéről, a Játékos jogairól, az adatkezeléssel szembeni jogorvoslati lehetőségről, az adatok forrásáról, történik-e harmadik ország vagy nemzetközi szervezet részére adattovábbítás és kérheti az adatai másolatát is.
- Helyesbítés: a Játékos kérheti a helytelen adatainak a helyesbítését.
- Törlés (illetve elfeledtetés): a Játékos kérheti adatainak törlését, ha már nincs szükség rájuk abból a célból, amelyből azokat gyűjtötték, a Játékos visszavonja a hozzájárulását, tiltakozik az adatkezelés ellen, illetve jogellenes adatkezelés esetén. Az elfeledtetéshez való jog a nyilvánosságra hozott adatok törlésével kapcsolatos Adatkezelői intézkedést jelenti.
- Korlátozás: korlátozás esetén a tároláson kívül csak a Játékos hozzájárulásával vagy jogi igények előterjesztéséhez, védelméhez, vagy fontos közérdekből lehet kezelni az adatokat. A korlátozással érintett adatok a korlátozás ideje alatt nem kerülnek törlésre. Adatkezelés korlátozásának tipikus esetei: korlátozás arra az időre, amíg helyesbítési kérelmet, vagy Adatkezelő, illetve harmadik személy jogos érdekében történő adatkezelés esetén (ilyen adatkezelést Adatkezelő nem folytat a Játék során) a Játékos általi adatkezelés elleni tiltakozás iránti kérelmet Adatkezelő elbírálja, teljesíti; olyan adatkezelés esetén, ami ugyan jogellenes, de a Játékos nem szeretné az adatok törlését; Adatkezelőnek nincs már szüksége az adatokra azon célból, amiből gyűjtötte, de a Játékosnak jogi igényének előterjesztése, érvényesítése, védelme miatt szüksége van rá.
- Adathordozhatóság: a Játékos hozzájárulása alapján automatizált módon (gépi) kezelt adatok tekintetében kérhető az adatok adatkezelők közötti közvetlen továbbítása, illetve a Játékos részére történő kiadása.

Az Adatkezelő gondoskodik a Játékosok személyes adatainak biztonságáról és megteszi azokat a technikai és szervezési intézkedéseket, valamint kialakítja azokat az eljárási szabályokat, amelyek a Játékosok Személyes Adatai megfelelő védelmének biztosításához szükségesek. Az Adatkezelő a személyes adatokat bizalmasan kezeli. Az adatkezelés alapelvei összhangban vannak az adatvédelemmel kapcsolatos hatályos jogszabályokkal, különösen az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény (Infotv.), és az információs önrendelkezési jognak és az adatbiztonság követelményeinek érvényesülését az Európai Parlament és a Tanács (EU) a természetes személyeknek a személyes adatok kezelése tekintetében történő védelméről és az ilyen adatok szabad áramlásáról, valamint a 95/46/EK rendelet hatályon kívül helyezéséről szóló 2016/679 rendelete (2016. április 27.) (GDPR) rendelkezéseivel.

- 7.3. Az adatszolgáltatás elmaradásának, törlés iránti kérelemnek a következménye, hogy a Játékos a Játékban nem tud részt venni. A Játékos tudomásul veszi, hogy a Játékból való kizáráshoz vezet, ha a Játék lebonyolításához szükséges adatok törlését a Nyeremény átadása előtt kérelmezi, a Játék lebonyolítása és a Nyeremény átadása az adatok kezelése nélkül lehetetlen.

## **8. VEGYES RENDELKEZÉSEK**

- 8.1. A Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), a Nyeremények kézbesítésének – Szervező, Lebonyolító érdekkörén kívül eső – elmaradásáért vagy késedelméért, ill. a kézbesítés során keletkezett károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.
- 8.2. A Szervező és a Lebonyolító a napi nyereményekért vásárolt termékek, illetve heti nyeremények tekintetében minőségi felelősséget nem vállal, a nyertes ilyen igényét jogszabályi keretek között a termék gyártójával, forgalmazójával szemben érvényesítheti. Amennyiben a nyertes a Nyereményét határidőben nem veszi át, a Nyereményét a továbbiakban a Szervezőtől, illetve Lebonyolítótól nem követelheti.
- 8.3. A Szervező, illetve a Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, a Weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások, illetve a telefonhálózatot ért támadások, meghibásodás estére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szervert vagy a kiszolgáló hálózatot ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak Nyereményeiket, a nyertes/nem nyertes státuszukat, stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal.
- 8.4. Ha a Játékos adatfeltöltés vagy Játék közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.
- 8.5. Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét a Weboldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a honlap nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.
- 8.6. Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékszabályzatot indokolt esetben bármikor megváltoztassa. Az erre vonatkozó tájékoztatást a Szervező a Játék egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közzéteszi Weboldalon.

**Budapest, 2020.09.23.**

**Mondelez Europe Services GmbH Magyarországi Fióktelepe**  
Szervező